

Regulamin konkursu „Jeden z dziesięciu” - dla uczniów szkół branżowych

Cele konkursu:

- popularyzacja matematyki wśród uczniów szkół branżowych;
- rozwijanie i pogłębianie zainteresowań matematycznych;
- uświadczenie znaczenia matematyki w życiu codziennym;
- inspirowanie uczniów do odkrywania ciekawych sposobów rozwiązywania sytuacji z życia codziennego przy pomocy modelowania matematycznego;
- kształtowanie postawy rywalizacji fair play.

Uczestnicy konkursu:

Konkurs ma zasięg szkolny i skierowany jest do wszystkich chętnych uczniów szkoły branżowej.

Przebieg konkursu:

1. Konkurs składa się z dwóch części:
 - a) I część (wyłonienie 10 uczniów z najwyższym wynikiem) - uczniowie indywidualnie rozwiązują test składający się z zadań zamkniętych w aplikacji kahoot. Wynik z I części decyduje o udziale w II.
 - b) II część – dziesięciu najlepszych zmierzy się ze sobą w formie teleturnieju „Jeden z dziesięciu”.
2. Zwycięzca II części uzyskuje tytuł: „Najlepszego matematyka wśród branżowców” w roku szkolnym 2023/2024.
3. Pytania finałowe będą zbiorem zadań otwartych, na które uczeń będzie musiał odpowiedzieć zdaniem pojedynczym lub liczbą.
4. Zadania będą sprawdzały przede wszystkim logiczne myślenie, a nie zakres materiału danej klasy, czy szkoły, a także umiejętności takie jak: analizowanie, wnioskowanie, kojarzenie faktów, wykorzystanie wiedzy w praktyce, czytanie i słuchanie ze zrozumieniem.
5. W sytuacji remisu punktowego w I części o kwalifikacji do teleturnieju będzie decydował czas udzielenia poprawnej odpowiedzi.
6. Zadaniem uczestników teleturnieju „1 z 10” jest udzielanie odpowiedzi na pytania stawiane przez prowadzącego.
7. Czas do namysłu i rozpoczęcie odpowiedzi wynosi 5 sekund.
8. W przypadku złej odpowiedzi prowadzący podaje poprawną.
9. Część II będzie przebiegała w trzech etapach :
 - I ETAP** - Gracze mają po trzy szansę. Etap składa się z dwóch rund. Brak poprawnej odpowiedzi na dwa pytania powoduje odpadnięcie z gry. Za jedną złą odpowiedź lub jej brak - zawodnik traci jedną szansę. Ci, którzy odpowiedzieli, co najmniej na jedno pytanie, przechodzą dalej.
 - II ETAP** W tym etapie każdy z grających ma tyle szans, ile wyniósł z I Etapu. Uczestnicy po udzieleniu poprawnej odpowiedzi wskazują dowolnego zawodnika do następnego pytania. Prowadzący rozpoczyna zadawanie pytań od pierwszego w kolejności zawodnika. Jeśli nie udzielił on dobrej odpowiedzi, traci jedną szansę, a prowadzący zadaje kolejno następne

pytania kolejnym graczom tak długo, aż padnie poprawna odpowiedź. Po udzieleniu dobrej odpowiedzi grający musi wskazać do następnego pytania dowolnego zawodnika. W dalszym przebiegu etapu, jeżeli wskazany gracz nie odpowie poprawnie - traci jedną szansę, a wskazuje nadal gracz, który ostatni udzielił poprawnej odpowiedzi. Decyzję o wskazaniu - podając odpowiedni numer przeciwnika. II Etap trwa do chwili, kiedy szanse zachowuje tylko trójka graczy.

III ETAP – FINAŁ Trójka graczy, którzy zachowali szanse przechodzi do III etapu. Każdy uczestnik przed rozpoczęciem rozgrywki III etapu ma trzy szanse. Trzy niepoprawne odpowiedzi lub ich brak - powodują odpadnięcie z gry (utrata trzech szans).

Prowadzący zadaje pytania wszystkim graczom. Kto pierwszy się zgłosi i odpowie poprawnie na zadane pytanie wyznacza do kolejnego pytania innego zawodnika.

Zawodnicy nawzajem wyznaczają się do odpowiedzi dotąd, aż zostanie jeden zawodnik.

Organizacja konkursu:

-zgłoszenia przyjmują organizatorzy konkursu do dnia 10 listopada 2023r.

-konkurs odbędzie się 17 listopada 2023 r.

-pytania przygotowują organizatorzy konkursu, którzy dokonują rozstrzygnięć w kwestiach spornych

Organizatorzy:

Małgorzata Makowiec, Małgorzata Jaszczur i Stanisława Grzesicka.